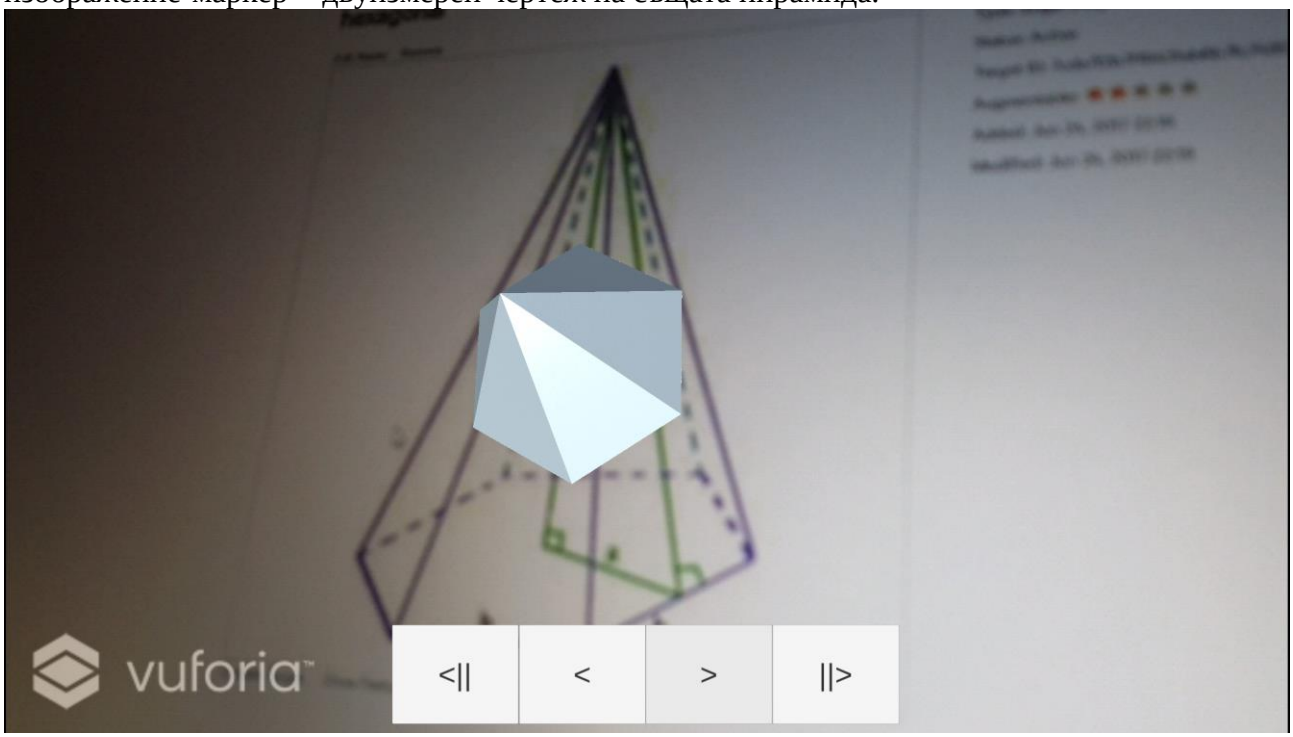
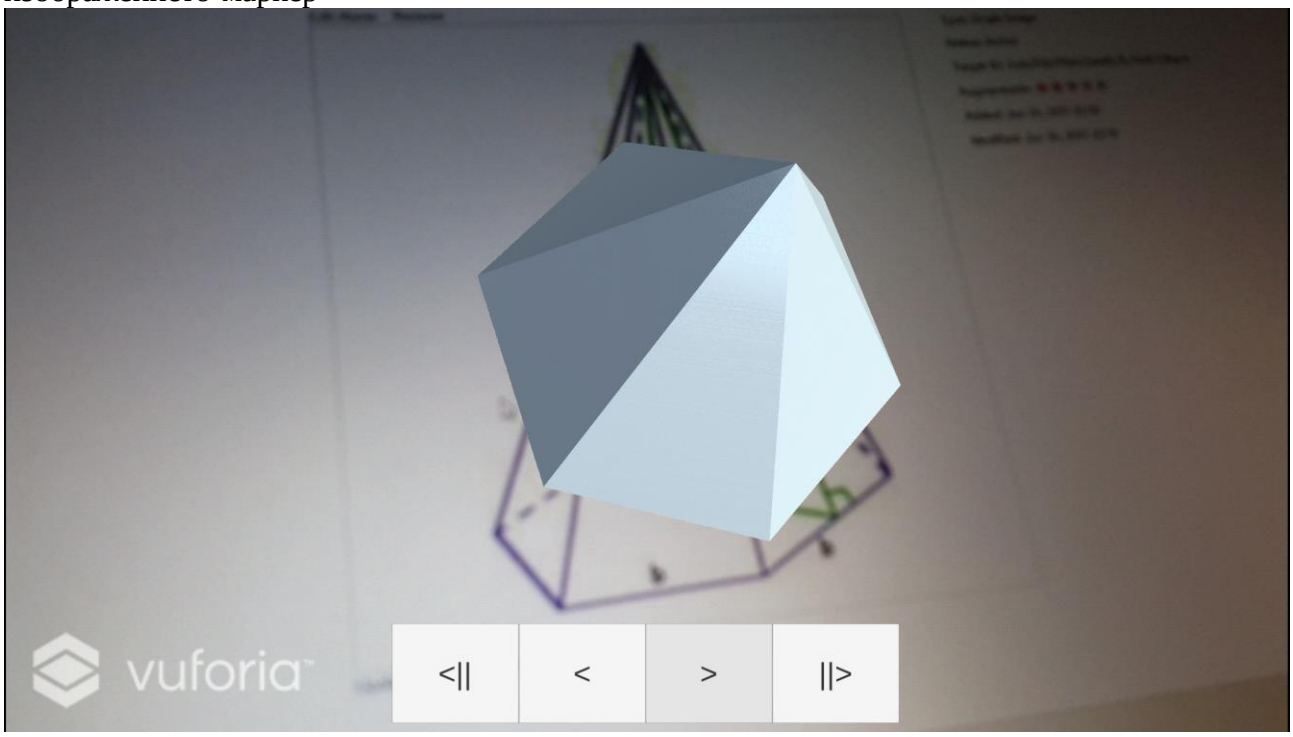
Приложение 6 - Прихванати изображения от екрана на мобилното устройство

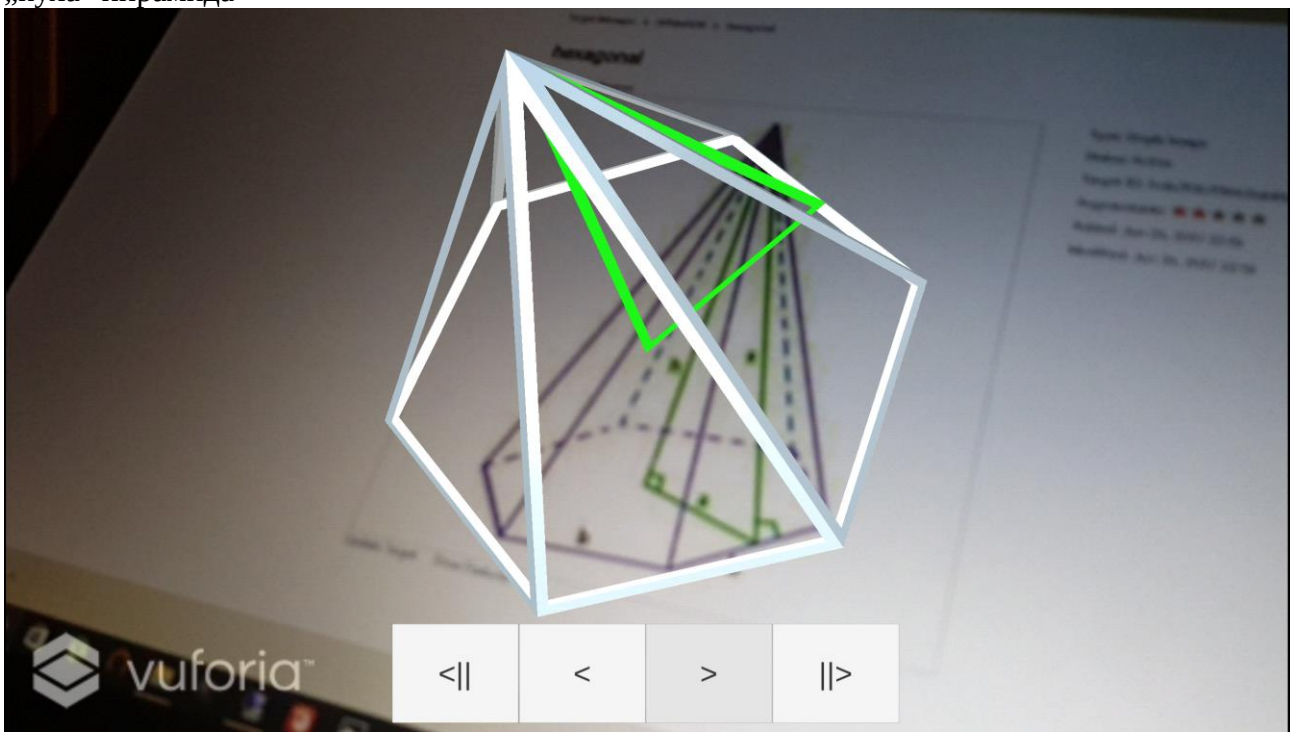
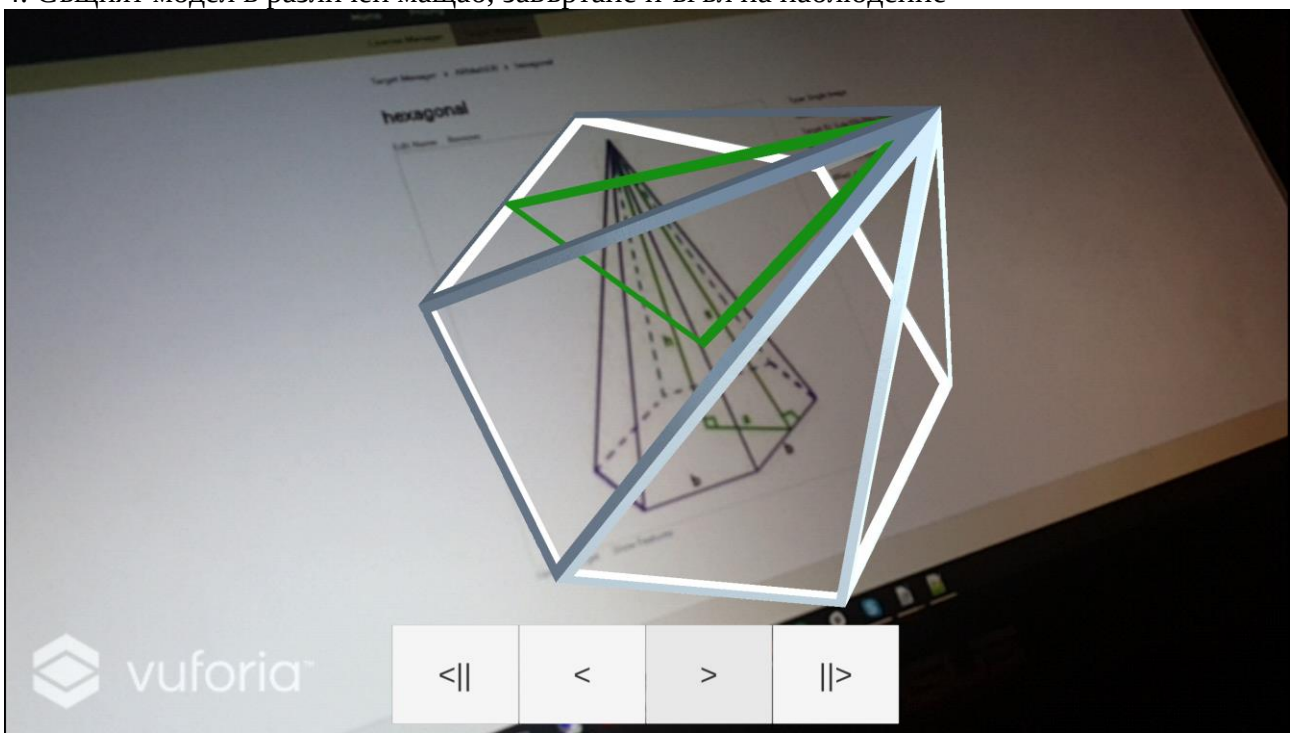
1. Триизмерен модел на правилна шестоъгълна пирамида с плътни стени, насложен над изображението от камерата на мобилното приложение, в резултат от разпознаване на изображение-маркер - двуизмерен чертеж на същата пирамида.



2. Същият триизмерен модел, завъртян и с уголемен мащаб в резултат от интеракцията на потребителя с интерфейса на приложението и промяна на позицията на телефона спрямо изображението-маркер



3. Триизмерна репрезентация на показаните на чертежа концепции, реализирана с „куха“ пирамида



4. Същият модел в различен мащаб, завъртане и ъгъл на наблюдение